

Spielend lernen – Webinare* 2019

Das pädagogische Team von medien+bildung.com gGmbH bietet mit einer Reihe von Webinaren die Möglichkeit, das Schwerpunktthema der iMedia 2019 „Gamification“ weiter zu vertiefen. Interessierten Pädagog/innen werden einzelne Methoden aus der aktuellen Methodensammlung "Spielend lernen" vorstellen.

Wir laden sie herzlich zu folgender Webinar-Reihe ein:

19.00 -19.45 Uhr

Spielerisches Programmieren mit Scratch und mBots
18.06.2019, mit Markus Horn

Learning Apps: Digitale Lernbausteine für PC und Tablet selbst erstellen und miteinander teilen
26.06.2019, mit Christian Kleinhanß

Kahoot: Digitale Wissens-Quizzes selbst erstellen
27.06.2019, mit Friedhelm Lorig



Link zum Webinar: <https://medienbildung.adobeconnect.com/webinar/>

Um an diesem Onlinevortrag teilzunehmen, klicken sie bitte auf den obigen Link. Eine Voranmeldung ist nicht notwendig (Gastzugang nutzen).

Geräte: Sie können sich mit einem Computer oder auch einem Smartphone oder Tablet einwählen. Geben sie dazu den Link zum Webinar im Browser ein.

Test vorab: Wenn sie möchten, können sie vorab ihre [Hardware und ihre Internetverbindung einem Test unterziehen](#). Sie bekommen dann eine Auswertung angezeigt, ob sie problemlos an dem Webinar teilnehmen können:

Verbindungsprobleme: Manchmal kommt es vor, dass die Qualität der Internetverbindung nicht ausreicht, um den Ton ruckelfrei zu übertragen. Wählen sie sich dann einfach erneut in den Raum ein (Link erneut öffnen). Hilft dies nicht, sehen sie sich nach der Veranstaltung die [Video-Aufzeichnung](#) an.

*Ein **Webinar** ist ein **Seminar**, an dem man über das **Web** (Internet) teilnehmen kann.

Der Expert/innen-Vortrag dauert maximal 25 Minuten. Danach können sie per Textchat oder auf Wunsch auch per Audiofreigabe (sie benötigen dazu ein Mikrofon) Fragen an Referent/in und Teilnehmer/innen stellen (20 min).