Medien Kompetenz macht Schule

Fortbildung zum Medienscout

jugendschutz.net

Die Schülerinnen/Schüler einbinden

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur Rheinland-Pfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ

Medien Kompetenz macht Schule

Rahmenbedingungen

- Insgesamt 8 Modellschulen (davon voraussichtlich 2 Pilotschulen)
- Individuelle Fortbildungen in Absprache mit den Schulen (Fokus: Kommunikation)
- Aufbauen auf bereits bestehenden Projekten
- Zeitlicher Rahmen: 2 Tage
- Ausbildung von Peer-Leadern, die ihr Wissen an andere weiter geben

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur RheinlandPfalz
Zentralstelle für IT und Multimedia
LMZ
jugendschutz.net

Medien Kompetenz macht Schule

Die Medienscouts sollen:

- ihre eigene Medienkompetenz erweitern,
- Sicherheitsregeln kennen lernen und dazu in der Lage sein, diese anderen näher zu bringen,
- notwendiges Wissen erwerben, um andere bei Fragen zu unterstützen,
- nach der Fortbildung weiter im Austausch bleiben
- ihre Kenntnisse an nachfolgende Medienscouts an der Schule weitergeben.

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur RheinlandPfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ

jugendschutz.net

Medien Kompetenz
macht Schule

Beispiel: Leopold-von-Daun Realschule, Daun

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur
RheinlandPfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ

jugendschutz.net

Medien Kompetenz macht Schule

Hintergrundinformationen

- 18 Schülerinnen und Schüler der 9ten Klassen
- Interesse und Vorkenntnisse ausschlaggebend für die Teilnahme (z.B. Mitglieder der Homepage-AG)
- Geplante Fortsetzung nach der Fortbildung:
  - Bildung einer AG
  - Kleingruppen sind Ansprechpartner für je eine Klassenstufe
  - Kleingruppen klären in jeder Klassenstufe auf

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur Rheinland-Pfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ

jugendschutz.net

Medien Kompetenz macht Schule

Der erste Tag

- Warum will ich Medienscout werden, was kann ich schon, was sollte ich noch lernen?
- Was ist eigentlich Medienkompetenz?
- Gefahren im Internet:
  - Werbung und Kostenfallen
  - Rechtsextremismus
  - Gewalt
  - Pornografie

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur RheinlandPfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ

jugendschutz.net

Medien Kompetenz macht Schule

Der zweite Tag

- E-Mail-Adressen
- Was sollte man bei Anmeldungen beachten?
- Sicherheitsregeln beim Chatten
- Einen Chat untersuchen und bewerten
- Sicherheit im Instant Messenger
- Profile in Communities

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur RheinlandPfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ

jugendschutz.net

Medien Kompetenz macht Schule

Der dritte Tag

- Was finde ich im Internet über mich?
- Cyberbullying
- PowerPoint Präsentation zum Thema Sicherheit erstellen und diese vortragen
- Andere beraten: was muss ich beachten, welche Fragen können auf mich zu kommen

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur RheinlandPfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ

jugendschutz.net

Medien Kompetenz macht Schule

Feedback der Jugendlichen (Auszüge)

- 17 gaben an, dass sie weiterhin Sachen lernen möchten, die ihnen als Medienscouts helfen können
- Alle gaben an, dass sie jetzt dazu in der Lage wären anderen zu helfen – 5 schränkten ihre Zustimmung ein
- Alle gaben an, dass sie sich jetzt trauen, in anderen Klassen Vorträge zu halten - 4 schränkten die Zustimmung ein
- Hauptkritikpunkt: Die Fortbildung war zu kurz

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur RheinlandPfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ

jugendschutz.net

Medien Kompetenz macht Schule

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Nina Lübbesmeyer

jugendschutz.net

E-Mail: nl@jugendschutz.net
www.jugendschutz.net
www.chatten-ohne-risiko.net

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur Rheinland-Pfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ

jugendschutz.net

Medien Kompetenz macht Schule

jugendschutz.net

Schülerpräsentation

Ministerium für Bildung, Wissenschaft, Jugend und Kultur Rheinland-Pfalz

Zentralstelle für IT und Multimedia

LMZ